

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении первого открытого онлайн-чемпионата по решению
инженерных и бизнес кейсов
«Кадры для цифровой экономики»**

Нижний Тагил
2020

Содержание

1. Общие положения	3
2. Цели и задачи Чемпионата	3
3. Организаторы Чемпионата	4
5. Сроки проведения Чемпионата	4
6. Порядок участия в Чемпионате	4
7. Задания Чемпионата	5
8. Порядок и критерии оценки результатов	6
9. Программа Чемпионата	7
10. Номинации и награждение победителей	8

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения первого открытого онлайн-чемпионата по решению инженерных и бизнес кейсов в рамках совместной с МАОУ СОШ № 9 г. Нижний Тагил реализации проекта «Bit education» федерального проекта «Кадры для цифровой экономики» для обучающихся учреждений среднего профессионального образования и учащихся общеобразовательных учреждений Российской Федерации (далее – Чемпионат), в том числе условия и порядок допуска к участию в Чемпионате, порядок участия в Чемпионате, критерии и порядок оценки результатов, а также размер и форму приза.

1.2. Настоящее Положение и дополнительная информация о Чемпионате размещены на официальном сайте мероприятий, проводимых НТИ (филиалом) УрФУ <http://hackathon.ntiustu.ru/>.

1.2. Положение действует в течение всего срока проведения Чемпионата и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

2. Цели и задачи Чемпионата

2.1. В основу Чемпионата заложен метод кейсов, который предусматривает командную работу по решению реальной (или максимально приближенной к реальным условиям) проблемы, используя теоретические знания, профессиональный опыт, технико-экономические расчеты и логику. Соответствующие предложения оцениваются специальной экспертной комиссией, сформированной из числа представителей технических и кадровых служб предприятий ИТ-отрасли, научных и образовательных центров, отраслевых экспертов и специалистов по кейсам.

2.2. Чемпионат проводится с целью

- укрепления и развития социального партнерства между образовательными учреждениями и промышленными предприятиями России,
- содействия профориентации школьников, обучения и развития собственных молодых специалистов, преподавателей и студентов,
- развития универсальных и общепрофессиональных компетенций участников,
- развития творческих способностей участников через решение нетипичных задач.

2.3. Задачами Чемпионата являются:

- повышение интереса, компетенций и знаний участников Чемпионата в предметных областях «Математика», «Информатика» и «Технология»;
- поддержка талантливой молодежи в решении актуальных инженерных задач в области цифровизации различных отраслей экономики;
- популяризация цифровых технологий среди обучающихся образовательных организаций общего и среднего профессионального образования;
- формирование у участников представления о реальных задачах и проблемах в области цифровизации производств Российской Федерации;

- развитие профессионального и творческого потенциала, навыков командной работы и принятия решений, приобщение участников к необходимости постоянного совершенствования;
- стимулирование развития социально-психологической модели поведения в информационно-коммуникационной среде.

3. Организаторы Чемпионата

4.1. Чемпионат проводится:

- Нижнетагильским технологическим институтом (филиалом) ФГАОУ ВО «Уральский федеральный университет им. первого Президента России Б.Н. Ельцина»;
- Муниципальным автономным образовательным учреждением «Средняя общеобразовательная школа № 9» города Нижний Тагил.

4.2. Вся информация об организаторах Чемпионата, о правилах и сроках проведения Чемпионата, о сроках регистрации для участия в Чемпионате, о количестве призов, сроках, месте и порядке их получения размещена на официальном сайте Чемпионата по адресу: <http://hackathon.ntiustu.ru>.

4.3. Вопросы, оставшиеся после ознакомления с Положением, можно задать по телефону +7(3435)25-63-11 или электронной почте min@urfu.ru.

5. Сроки проведения Чемпионата

5.1. Чемпионат «Кадры для цифровой экономики» проводится с 19 октября по 06 ноября 2020 года.

5.2. Регистрация участников и команд осуществляется с 12 октября по 19 октября 2020 года включительно путем заполнения регистрационной формы на сайте чемпионата <http://hackathon.ntiustu.ru>.

5.3. Количество участников Чемпионата не ограничено.

5.3. Чемпионат предусматривает проведение отборочного этапа и заключительного состязания. Сроки проведения Чемпионата:

- 20-26 октября 2020 года – отборочный этап;
- 27-30 октября 2020 года – экспертная оценка работ;
- 02-04 ноября 2020 года – основной онлайн-этап Чемпионата;
- 05 ноября – онлайн-защита решений;
- 06 ноября – заключительный этап, награждение победителей.

6. Порядок участия в Чемпионате

6.1. К участию в Чемпионате допускаются команды, состоящие из участников в возрасте от 14 до 20 лет.

6.2. Регистрация участников осуществляется в срок, указанный в п. 5.2. Положения, путем заполнения регистрационной формы на сайте Чемпионата: <http://hackathon.ntiustu.ru>.

6.3. При заполнении заявки каждому участнику в составе команды необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, название команды, адрес электронной почты (e-mail), место учебы (работы), количество полных лет, контактный

телефон, информацию о себе. Заполнив электронную форму регистрации, Участник Чемпионата дает согласие на обработку своих персональных данных.

6.4. Участник считается зарегистрированным для участия в Чемпионате, если он заполнил все поля электронной формы регистрации на сайте <http://hackathon.ntiustu.ru>.

6.5. Регистрация Команды осуществляется капитаном команды после того, как каждый из участников пройдет индивидуальную регистрацию на сайте <http://hackathon.ntiustu.ru>.

6.6. В состав команды входит не более 5 человек.

6.7. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Соревнования объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам Соревнования и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.8. Организаторы имеют право на редактирование и публикацию любым способом описаний (в т. ч. текстовых, графических и т.д.) Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.9. Участники Чемпионата самостоятельно несут и оплачивают все расходы в связи с участием в Соревновании. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Соревнования необходимых им для выполнения Соревновательного задания технических средств и средств программирования.

6.10. Организатор имеет право изменять условия Чемпионата. Информация об изменении условий высылается зарегистрировавшимся Участникам на указанную при регистрации электронную почту и размещается на сайте <http://hackathon.ntiustu.ru>.

7. Задания Чемпионата

7.1. Все команды, зарегистрировавшиеся для участия в Чемпионате, проходят отборочный этап.

7.2. Кейсы, предлагаемые для решения на Чемпионате, носят прикладной характер и ориентированы на несколько предметных областей:

- ИТ-технологии (разработка программного обеспечения);
- цифровизация производственных и экономических процессов;
- электроника/электротехника, робототехника и мехатроника, инженерные задачи;
- математическое моделирование производственных и экономических процессов.

7.3. Перечень задач кейсов Чемпионата доступен участникам заранее и будет выслан капитану команды на указанный при регистрации e-mail сразу после обработки заявки.

7.4. Всем зарегистрированным командам–участникам Чемпионата в качестве отборочного этапа необходимо записать и выслать в срок **до 14-00 часов 26 октября 2020** года на электронную почту min@urfu.ru видеопрезентацию команды с **обязательным указанием темы письма «Кейс-чемпионат»**. Требования к видеопрезентации:

– продолжительность видеозаписи не менее 3-х и не более 5 минут. За 5 минут экспертная группа, оценивающая отборочный этап, должна получить ответы на следующие вопросы:

- 1) название команды, какова цель её участия в Чемпионате;
- 2) необходимо кратко, но емко раскрыть тематику выбранного из предложенных задач кейса, изложить предлагаемые решения: охарактеризовать тему кейса, актуальность и перспективы её развития, описать потенциальный и экономический эффект от предлагаемых решений.

– видео должно быть в формате MP4, MOV, WMV, WEBM, AVI;

– минимальное разрешение 640x480.

7.5. Перечень команд, получивших положительное экспертное заключение по результатам отборочного этапа, публикуется на сайте <http://hackathon.ntiustu.ru> не позднее **14-00 часов 30 октября 2020 года**.

Команда, получившая положительное экспертное заключение по результатам отборочного этапа, получает ссылку на комнату, созданную специально для онлайн-работы команды на сайте <http://hackathon.ntiustu.ru> и приступает к детальной проработке решения кейс-задачи с **02 по 04 ноября 2020 года**.

7.6. Не позднее **08-00 часов 05 ноября 2020 года** команды получают ссылку на комнату онлайн-защиты кейс-задач Чемпионата. Защита начинается в **10-00 часов 05 ноября** в онлайн-формате по указанной для команд ссылке на сайте <http://hackathon.ntiustu.ru>.

7.8. К онлайн-защите командами должна быть подготовлена презентация решения кейса в соответствии с предлагаемой структурой. Допустимо включение в презентацию рисунков и схем. Продолжительность выступления одной команды – не более 5 минут:

- 1) титульный слайд с названием кейса и указанием контактных данных всех членов команды и его роли в команде;

- 2) характеристика темы кейса, актуальности и перспективы ее развития;

- 3) тематический анализ исходного материала и поставленных задач, описание ключевых параметров и факторов, влияющих на выбор решения;

- 4) описание предлагаемых решений, обоснование выбранных методов, описание преимуществ предлагаемых решений;

- 5) оценка экономической эффективности и потенциального эффекта от предлагаемых решений, описание структуры затрат;

- 6) заключение и резюме итогов.

После завершения презентации представители жюри могут задать вопросы с целью оценки уровня знаний и глубины проработки решения.

7.9. Заключительный этап Чемпионата и онлайн-подведение итогов состоится **06 ноября в 14-00** на сайте <http://hackathon.ntiustu.ru>.

8. Порядок и критерии оценки результатов

Жюри Чемпионата формируется организаторами Чемпионата из представителей профессорско-преподавательского состава НТИ (филиала) УрФУ и специалистов

промышленных предприятий города. В течение чемпионата жюри работает заочно (во время отборочного этапа) и онлайн – на этапе онлайн-защит.

8.1. Итоги Чемпионата подводятся жюри на основании оценки результатов онлайн-защит команд.

8.2. После выступления каждой команды члены жюри оценивают выступления участников посредством выставления баллов в соответствии с рекомендуемыми критериями:

Критерии оценки проектов:

Критерий 1: Оригинальность (новизна) решений. Оценивается инновационность, проработанность предлагаемого решения, принципиальная реализуемость, доступность используемых технологий;

Критерий 2: Качество проработки решения (проработанность, надежность, возможность масштабирования и расширения функциональности);

Критерий 3: Срок разработки, экономическая эффективность, потенциальный срок окупаемости;

Критерий 4: Качество подготовки презентации и выступления;

Критерий 5: Качество и полнота ответов на вопросы Жюри Чемпионата.

Для оценки работы Участников используется метод непосредственной индивидуальной экспертной оценки. По каждому из пяти критериев член жюри выставляет от 1 до 5 баллов.

Член жюри оформляет и подписывает оценочный лист, подытоживает сумму баллов и сдает его после выступления заключительной команды организаторам для подведения итогов работы жюри и подсчета общей суммы баллов, набранных каждой командой. Решение Жюри отражается в протоколе о результатах Чемпионата.

9. Программа Чемпионата:

#	Название этапа программы	Ссылка/электронная почта
12.10.2020–19.10.2020		
1	Регистрация участников и команд	http://hackathon.ntiustu.ru
20.10.2020–26.10.2020 (до 14-00)		
2	Отборочный этап (тема письма «Кейс-чемпионат» обязательна!)	min@urfu.ru
14-00 часов 30.10.2020		
3	Публикация перечня команд, прошедших отборочный этап	http://hackathon.ntiustu.ru
02.10.2020–04.10.2020		
4	Онлайн работа над презентацией решения	http://hackathon.ntiustu.ru
10-00 часов 05.10.2020		
5	Онлайн-защита презентаций решения кейс-задач	http://hackathon.ntiustu.ru
14-00 часов 06.10.2020		
6	Заключительный этап, подведение итогов, оглашение и публикация списка победителей	http://hackathon.ntiustu.ru

10. Номинации и награждение победителей

10.1. Для определения победителей могут быть определены следующие номинации:

- ИТ-технологии (разработка программного обеспечения);
- цифровизация производственных и экономических процессов;
- электроника/электротехника, роботехника и мехатроника, общеинженерные задачи;
- математическое моделирование производственных и экономических процессов.

Жюри подводит итоги по вышеуказанным номинациям, с учетом критериев оценки, указанных в п. 8.2. настоящего Положения. Победители определяются в каждой номинации и награждаются за первое место дипломом и подарками, а остальные – дипломами.

10.2. Каждый участник Чемпионата получает сертификат участника.

10.3. Жюри конкурса имеет право учредить специальные призы и дополнительные номинации.

ФОРМА ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В ЧЕМПИОНАТЕ

1. Данные об участнике	
Фамилия, имя, отчество (полностью)	
Место учебы: полное наименование учебного заведения, организации	
Место учебы: сокращенное наименование учебного заведения, организации	
Адрес учебного заведения (организации)	
Класс / курс (для обучающихся и студентов)	
Наименование специальности (для студентов)	
Е-mail (для получения информации о любых изменениях условий Чемпионата)	
Контактный телефон	
Необходимость направления персонального приглашения на учебное заведение (организацию) и способ его направления: факс, e-mail	
2. Данные команды	
Регистрация в составе команды	<i>наименование команды, ФИО всех участников</i>
Предметная область решаемой задачи: <ul style="list-style-type: none"> – ИТ-технологии (разработка программного обеспечения); – цифровизация производственных и экономических процессов; – электроника/электротехника, роботехника и мехатроника, общепромышленные задачи; – математическое моделирование производственных и экономических процессов 	
Роль в команде	
3. Дополнительные сведения об участнике	
<i>(укажите, в случае, если считаете нужным сообщить Организаторам какую-либо дополнительную информацию о себе)</i>	

Внимание! Если у команды есть руководитель или консультант от учебного заведения, которое представляет команда, эти сведения необходимо указать в поле «Дополнительные сведения об участнике»